

СОЗДАНИЕ ССЫЛОК НА WEB-СТРАНИЦЕ**Цель работы:**

- 1) сформировать навыки вставки иллюстрации на web-страницу;
- 2) освоить технологию создания ссылок, подсказок к ссылкам;
- 3) научиться задавать различные цвета ссылок;
- 4) получить представление об использовании изображений в качестве ссылок;
- 5) приобрести навыки создания ссылки на адрес электронной почты.

План работы:

1. Вставка иллюстраций на web-страницу.
2. Вставка гиперссылок.
3. Выполнение зачетного задания.

Примеры, рисунки и меню представлены в электронном приложении.

Теоретические сведения

Гиперссылка — это фрагмент текста или рисунок, который является указателем на другой файл или объект (в частности, на другую web-страницу или сайт). Гиперссылка необходима, чтобы обеспечить возможность перехода от одного web-документа к другому.

Фрейм — это обособленная область web-документа со своими полосами прокрутки. С помощью фреймов web-страница разделяется на несколько независимых областей. При этом можно открыть в одном фрейме по ссылке, находящейся в другом фрейме. Фреймы предоставляют уникальную возможность размещения информации точно в нужном месте окна браузера. Так, можно поместить фрейм в нижней части окна, и независимо от прокручивания содержимого в основной части окна эта область не изменит своего положения.

Выделяют три способа размещения сайта в Интернете:

- 1) через владельца или администратора сервера (в учебном заведении, на работе или иной организации);
- 2) через провайдера (загляните в текст договора с ним или обратитесь в его службу поддержки пользователей);
- 3) путем использования бесплатного общедоступного сервера (например, www.narod.ru).

Ход выполнения работы

1. Вставка иллюстраций на web-страницу. Тег `<IMG>` позволяет добавлять на web-страницу различные иллюстрации. Иллюстрация содержится в отдельном файле формата JPEG, GIF или PNG и вставляется в текст в том месте, где помещается данный тег. Вся информация

задается с помощью атрибутов, обязательным является атрибут SRC, указывающий имя файла. Имя графического файла должно быть заключено в кавычки.

Пример № 1

```
<IMG SRC="tyu.gif">
```

Задание размеров иллюстрации. По умолчанию вставленный графический файл отображается в масштабе 1:1. Для изменения размеров иллюстрации используют атрибуты HEIGHT и WIDTH.

Пример № 2

```
<IMG SRC="tyu.gif" HEIGHT=137 WIDTH=180>
```

1.1. Откройте в **Блокноте** файл **шаблон.html**.

1.2. Сохраните файл в папке **Страница** под именем **рис.html**.

1.3. Нарисуйте любой рисунок в графическом редакторе Paint, предварительно с помощью меню **Рисунок** $\Rightarrow$ **Атрибуты** установите размеры рисунка: ширина — 180, высота — 137. Сохраните готовый рисунок в папку **Страница** под именем **chet.gif**.

1.4. Вставьте созданный рисунок **chet.gif**, указав в параметрах **** его реальные размеры (см. пример № 2).

Задание рамки вокруг рисунка. Изображение на web-странице можно поместить в рамку различной толщины с помощью атрибута BORDER. По умолчанию рамка вокруг рисунка не отображается, кроме случая, когда рисунок является гиперссылкой.

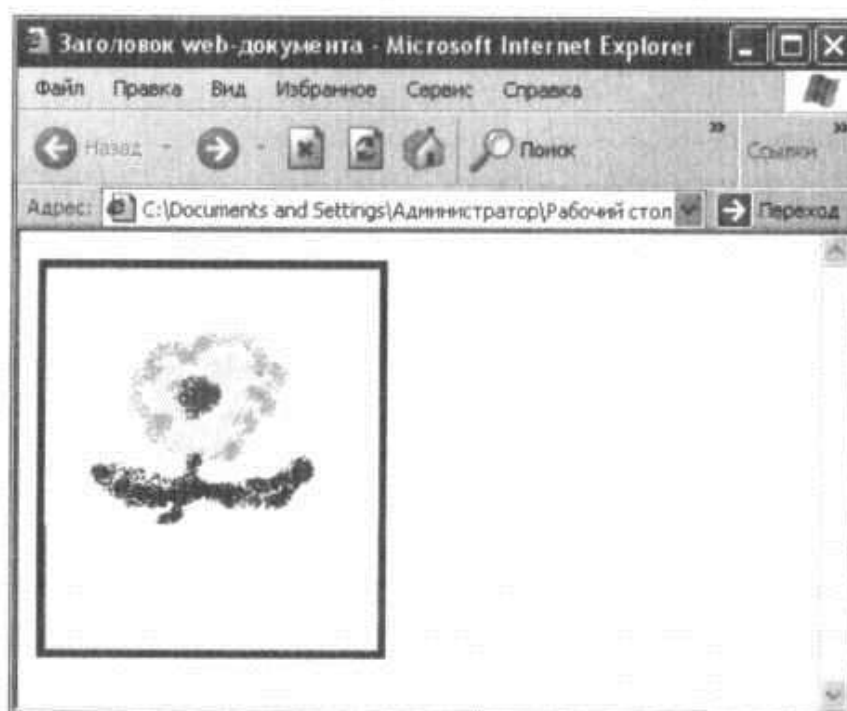


Рис. 6.18. Рамка вокруг рисунка

Пример № 3

```
<IMG SRC="tyu.gif" BORDER=2>
```

1.5. Заключите рисунок в рамку толщиной четыре пиксела (см. пример № 3, рис. 6.18).

Альтернативный текст. Данный текст позволяет получить текстовую информацию о рисунке при отключенной в браузере загрузке изображений либо при загрузке рисунка в виде всплывающей подсказки при наведении курсора мыши на картинку. Для задания альтернативного текста используется параметр ALT. Текст должен быть заключен в кавычки (использование кавычек в самом тексте не допускается, их можно заменить двойными апострофами).

Пример № 4

```
<IMG SRC="tyu.gif" ALT="Дизайн квартиры">
```

1.6. Оформите вывод альтернативного текста к рисунку «Полевой цветок» (см. пример № 4). Покажите преподавателю результат выполненной работы.

Совместная верстка рисунка и текста. Таблица из двух ячеек позволяет разместить рядом текст и рисунок.

Пример № 5

```
<TABLE BORDER=0>
  <TR>
    <TD>
      <H3>Квартира</H3>
    </td>
    <TD>
      <IMG SRC="tyu.gif">
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
```

1.7. Удалите строку вывода альтернативного текста. Оформите рисунок и текст «Полевой цветок» с помощью таблицы (см. пример № 5, рис. 6.19).

Обтекание изображения текстом. Задание отступов по краям рисунка. Обтекание рисунка текстом — один из приемов верстки web-

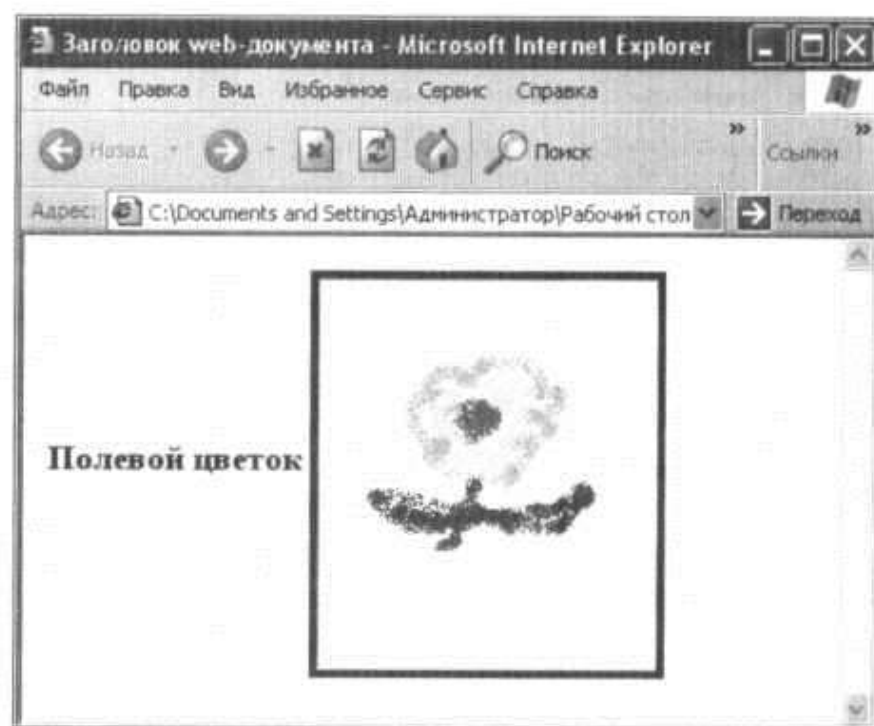


Рис. 6.19. Размещение рисунка и текста с помощью таблицы

страниц. При этом изображение располагается у края окна браузера, а текст заполняет место сбоку от него. Выравнивание изображения определяется параметром `ALIGN`. Он указывает расположение рисунка и способ его обтекания текстом (изображение по правому краю и задание обтекания слева — значение `RIGHT`, изображение слева с обтеканием справа — значение `LEFT`).

Параметр `ALIGN` часто используют вместе с другими параметрами тега `<IMG>` — `HSPACE` и `VSPACE`, которые определяют отступы между рисунком и обтекающим его текстом.

Пример № 6

```
<HTML>
<BODY>
<IMG SRC="tyu.gif" HEIGHT=137 WIDTH=180 HSPACE=10
VSPACE=10
```

`ALIGN=LEFT>` Концепция проекта: за основу взято использование натуральных материалов и элементов природной среды. И то и другое применяют, чтобы сделать обстановку комфортной и привнести в интерьер богатство тактильных ощущений, которые не только дают информацию о предмете, но и формируют его образ.

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```



Рис. 6.20. Обтекание изображения текстом — использование параметров тега

Параметр `HSRACE` управляет горизонтальными отступами и слева, и справа.

1.8. Скопируйте в папку **Страница** любой файл, связанный с интерьером квартиры.

1.9. Добавьте строки в файл **рис.html**, которые позволят (см. пример № 6, рис. 6.20):

- расположить рисунок справа от текста;
- задать отступы вокруг изображения.

Введите текст, связанный с изображением.

Использование таблиц при обтекании изображения текстом. Таблицы с невидимой границей используются при создании обтекания изображения текстом. Для достижения результата можно использовать параметр `ALIGN` тега `TABLE`, имеющий такое же назначение, как и в теге `<IMG>`.

Пример № 7.

```
<HTML>
<BODY>
<TABLE WIDTH=190 HEIGHT=145 BORDER=0 ALIGN=LEFT
CELLPADDING=0 CELISPACING=0>
<TR>
<TD>
<IMG SRC="tyu.gif" HEIGHT=137 WIDTH=180>
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Концепция проекта: за основу взято использование натуральных материалов и элементов природной среды. И то и другое применяют, чтобы сделать обстановку комфортной и привнести в интерьер богатство тактильных ощущений, которые не только дают информацию о предмете, но и формируют его образ.

```
</BODY>
</HTML>
```

Таблица создает невидимую границу, которая отстоит на некоторое расстояние от самого изображения и не позволяет тексту приблизиться к нему. Размер этого отступа регулируется шириной и высотой таблицы. В примере № 6 рисунок выравнивается по левому краю. Горизонтальный отступ от текста до рисунка при этом будет равен разности между шириной таблицы и шириной изображения. По умолчанию выравнивание содержимого ячейки таблицы производится посередине. Если в теге <TD> не задан параметр VALIGN=TOP, то отступы по вертикали будут в два раза меньше, чем по горизонтали.

1.10. Выполните задание № 1 и покажите преподавателю результат работы.

Задание № 1

Разместите рисунок и текст с помощью таблицы (см. пример № 7).

2. Вставка гиперссылок. Фрагмент текста или рисунка, который является указателем на другой файл или объект (в частности, на другую web-страницу или сайт), называется **гиперссылкой**. Для создания ссылок используют парный тег <A>... с обязательным параметром HREF, в котором после знака равенства необходимо указать адрес (URL) документа.

Ссылка может быть задана в абсолютной или относительной форме. *Абсолютную ссылку* (внешнюю) используют для направления на другой web-сайт.

Пример № 1

```
<A HREF="http://ovod.ru"> Автоцентр </A>
```

Относительная ссылка (внутренняя) указывается относительно текущего web-документа.

Если файлы, между которыми необходимо установить ссылку, находятся в одной и той же папке, то ссылка будет иметь вид, показанный в примере № 2.

Пример № 2

```
<A HREF="index.html">Переход на домашнюю страницу  
</A>
```

Если файлы, между которыми необходимо установить ссылку, находятся в разных папках, то ссылка будет иметь вид, показанный в примере № 3.

Пример № 3

```
<A HREF="../index.html">Переход на домашнюю стра-  
ницу </A>
```

Две точки и косая черта перед именем файла указывают браузеру, что необходимо перейти на один уровень выше в структуре папок.

2.1. Откройте в **Блокноте** файл **шаблон.html**.

2.2. Сохраните файл в папке **Страница** под именем **меню.html**.

2.3. В файле **меню.html** создайте оглавление, состоящее из ссылок на все созданные файлы в папке **Страница** (см. пример № 2):

- на файл **уровни.html** — введите текст «1. Создание заголовков разных уровней.»;
- **линии.html** — введите текст «2. Оформление линий.»;
- **фон.html** — введите текст «3. Задание фона web-страницы.»;
- **текст.html** — введите текст «4. Оформление текста.»;
- **стили.html** — введите текст «5. Использование списков.»;
- **рис.html** — введите текст «6. Вставка изображений.».

2.4. Создайте абсолютную ссылку на сайт издательства «Академия» (адрес <http://www.academia-moscow.ru>) с использованием примера № 1.

2.5. Сравните результат выполненной работы с рис. 6.21.

Создание подсказки к ссылке. Атрибут TITLE тега <A> предназначен для задания текста всплывающей подсказки при наведении на ссылку курсора мыши.

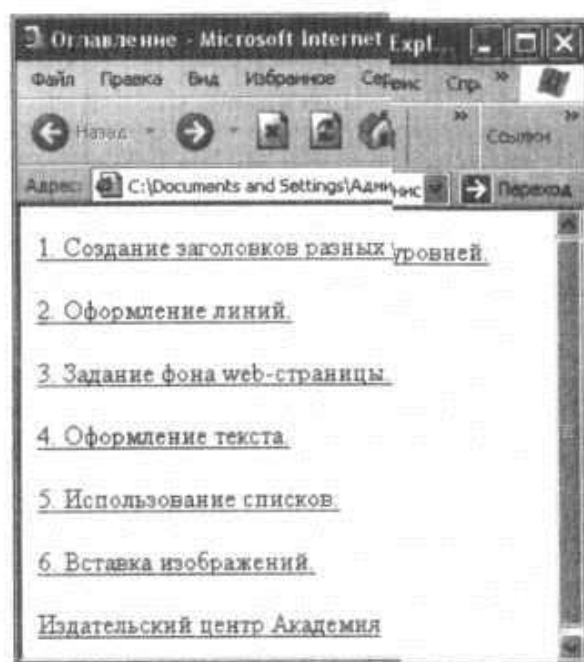


Рис. 6.21. Вставка гиперссылок

Пример № 4

```
<A HREF="../../../index.html" TITLE="Переход на домашнюю
страницу">
```

```
<IMG SRC="tyi.gif"> </A>
```

Здесь при наведении указателя мыши на рисунок с именем **tyi.gif** появится подсказка «Переход на домашнюю страницу». При этом в отличие от использования альтернативного текста в теге `<IMG>`, этот текст не отображается на web-странице взамен незагруженного рисунка.

Загрузка страниц при переходе по ссылке. По умолчанию при переходе по ссылке новый документ открывается в текущем окне или фрейме. При необходимости это условие может быть изменено с помощью параметра **TARGET** (табл. 6.6).

Таблица 6.6

Значения параметра TARGET

Значение	Описание	Пример
TARGET=BLANK	Загружает страницу в новое (пустое) окно браузера. Это обычно требуется при ссылке на другой сайт; в остальных случаях лучше открывать документы в текущем окне	<code></code> Открывает новое окно для сайта Автоцентр <code></code>

Значение	Описание	Пример
TARGET=SELF	Загружает страницу в текущее окно (по умолчанию)	
TARGET=PARENT	Загружает страницу в «родительский» фрейм	
TARGET=TOP	Отменяет использование фреймов и загружает страницу в полном окне браузера	
TARGET=[имя фрейма]	Загружает новый документ в указанный фрейм	<pre> Сайт www.ovod.ru загружается в фрейм с именем "menu" </pre>

Использование изображений в качестве гиперссылок. Кроме текста в качестве ссылок можно использовать рисунки. При этом соответствующий тег надо поместить между тегами <A> и .

Пример № 5

```
<A HREF=shablon.html> <IMG SRC=tyu.gif WIDTH=180
HEIGHT=137> </A>
```

Вокруг изображения-ссылки автоматически добавляется рамка толщиной в один пиксел с цветом, совпадающим с заданным цветом для текстовых ссылок. Чтобы убрать рамку, следует задать параметр BORDER=0.

Пример № 6

```
<A HREF=shablon.html> <IMG SRC=tyu.gif WIDTH=180
HEIGHT=137 BORDER=0> </A>
```

2.6. Нарисуйте в графическом редакторе Paint изображение домика или используйте готовое изображение. Предварительно задайте размеры области рисунка 30×30. Сохраните готовый рисунок в папке **Страница** в формате gif под именем **дом**.

2.7. Создайте ссылку-рисунок с текстом всплывающей подсказки «Домой» на файл **индекс.html** (см. примеры № 4, № 5, рис. 6.22).

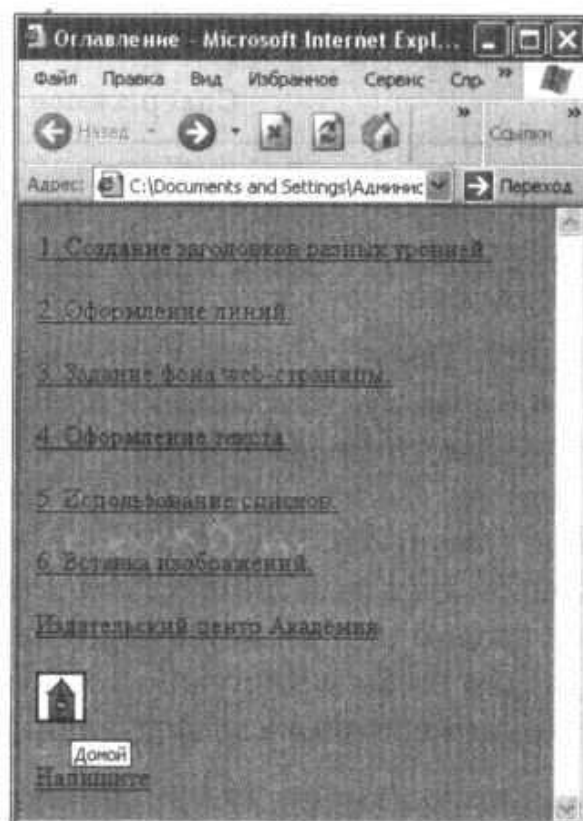


Рис. 6.22. Результат выполнения практических заданий (создания ссылок)

Ссылки внутри web-страницы. Большие документы удобнее читать, если в них имеется оглавление со ссылками на соответствующие разделы. Для создания таких ссылок следует сначала сделать закладки («якоря») в нужных местах документа и присвоить им имена с помощью параметра NAME тега <A>.

Пример № 7

```
<HTML>
  <BODY>
    <A NAME="shylka"></A>                                <!--Создание за-
                                                                кладки-->
    <A HREF="#shyka">Ссылка</A>                            <!--Переход по
                                                                ссылке-->
  </BODY>
</HTML>
```

Между тегами и отсутствует текст, так как требуется указать местонахождение перехода по ссылке. В параметре HREF после символа # записывается имя закладки. Аналогичным способом можно создавать перекрестные ссылки из одного документа на закладку, содержащуюся в другом документе, тогда в составе параметра HREF записывается сначала имя соот-

Фрейм с именем Меню	Фрейм с именем Содержимое
-------------------------------	-------------------------------------

Рис. 6.23. Фреймовая структура документа

ветствующего web-документа, а затем сразу после него символ # и имя закладки.

Ссылки во фреймах. Так как фреймы представляют собой набор независимых окон, чтобы ссылка открывалась в нужном месте, следует указать в ней имя требуемого фрейма.

Пусть имеется документ, состоящий из двух фреймов с именами **Меню** и **Содержимое** (рис. 6.23).

Обычно в левом фрейме размещается оглавление — список ссылок на разделы сайта, а в правом отображается содержимое соответствующих документов. Для того чтобы web-страница открывалась в заданном фреймовом окне, следует использовать следующий код:

```
<A HREF= имя документа TARGET=имя фрейма>Ссылка
</A>
```

Пример № 8

```
<HTML>
    <BODY>
    <A HREF =www.ovod.ru TARGET=содержимое>
    Ссылка открывает сайт автоцентра Овод во
    фрейме Содержимое</A>
    </BODY>
</HTML>
```

Если параметр TARGET с указанием имени целевого фрейма опустить, то документ откроется в текущем фрейме — том же, где находится сама ссылка, т.е. во фрейме с именем **Меню**.

Ссылка на адрес электронной почты. Такая ссылка создается с помощью значения

```
mailto: адрес электронной почты
```

Пример № 9

```
<A HREF="mailto:petrova@mail.ru">Напишите автору
</A>
```

При нажатии на данную ссылку запускается окно написания письма почтовой программы. Можно также автоматически добавлять в это письмо тему сообщения, присоединив ее текст к адресу электронной почты через символ («?»») в виде значения параметра subject.

Пример № 10

```
<A HREF="mailto:petrova@mail.ru?subject=Вопрос  
автору">Напишите автору </A>
```

2.8. Создайте ссылку на свой электронный адрес с темой сообщения «Вопрос». Проверьте работоспособность ссылки.

Задание цвета для всех ссылок на странице. С помощью HTML можно задавать цвет для всех ссылок на странице, а также изменять цвета для отдельных ссылок.

Цвета всех ссылок на странице задаются в качестве параметров тега <BODY>. Эти параметры являются необязательными, и если они не указаны, то используются значения по умолчанию:

- LINK — определяет цвет еще не посещенных ссылок (по умолчанию — синий, #0000FF);
- ALINK — цвет «активной» ссылки (в момент щелчка по ней клавиши мыши; по умолчанию — красный, #FF0000);
- VLINK — цвет уже посещенных ссылок (по умолчанию — фиолетовый, #800080).

Пример № 11

```
<HTML>  
    <BODY LINK=#FFCC00 VLINK=#FF00FF ALINK=#800000  
    BGCOLOR= silver> <A HREF=content.html> Содержание сай-  
та</A>  
    </BODY>  
</HTML>
```

В результате получим активную ссылку малинового цвета, после посещения она изменит цвет на лиловый, и все это — на серебристом фоне страницы.

Задание цвета для отдельных ссылок. Для задания ссылок разного цвета на web-странице используют тег . Вся ссылка (<A>...) помещается в контейнер

Пример № 12

```
<HTML>  
    <BODY LINK=#FFCC00 ALINK=#008000 VLINK=#800000  
    BGCOLOR=yellow>  
        <FONT COLOR=#000000> <A HREF=content.html> Со-  
держание сайта  
        </A></FONT>  
    </BODY>  
</HTML>
```

В данном случае оранжевый цвет ссылки, заданный в теге <BODY>, заменяется на черный с помощью тега .

2.9. Задайте цвета для всех ссылок на странице: цвет непосещенной ссылки — красный, цвет активной ссылки — синий, цвет посещенной ссылки — черный, цвет фона страницы — серый.

2.10. Сравните результат выполнения задания с электронным приложением.

3. Выполнение зачетного задания. Выполните зачетное задание и предъявите преподавателю результат работы.

3 Зачетное задание

Задайте различные цвета на свой выбор для третьей и шестой ссылки. Измените подсказку к ссылке («Домой» на «Может быть домой?»).